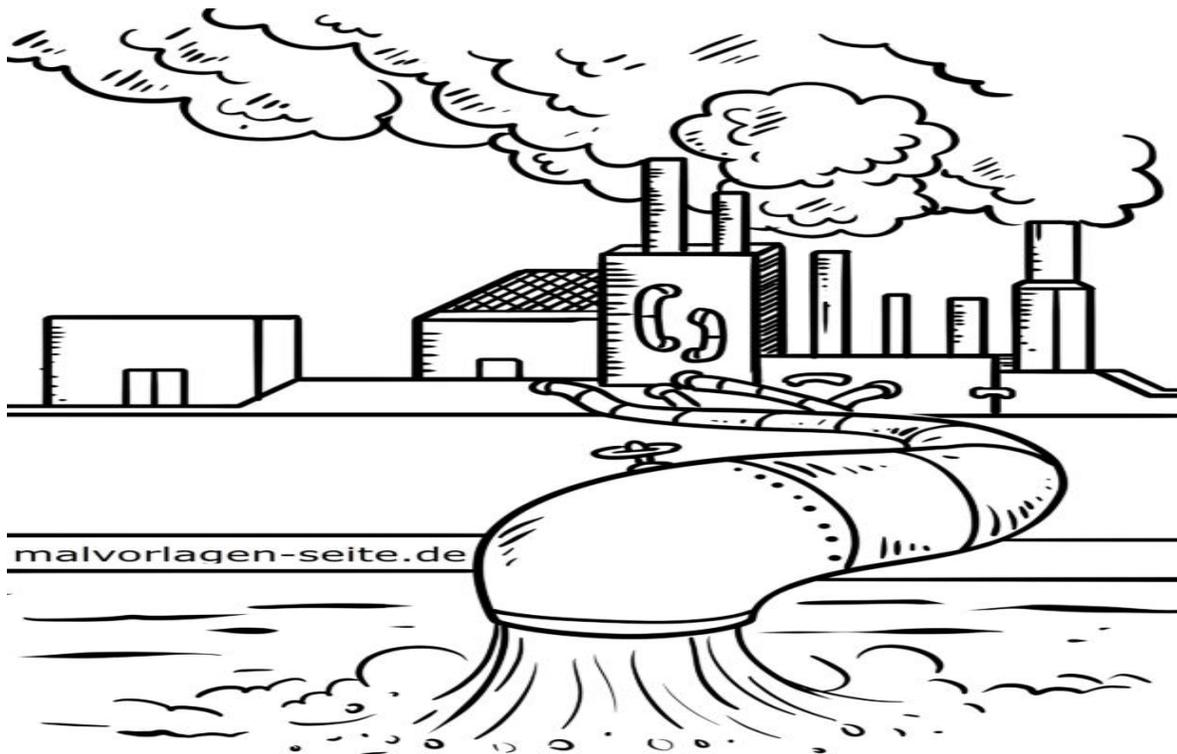


INSTITUCION EDUCATIVA YERMO Y PARRES

UNIDAD DIDÁCTICA GRADO TERCERO

PRIMER PERIODO

TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA



DOCENTE: CARMEN ESCOBAR MOLINA



ESTUDIANTE:.....TERCERO

SABERES CONCEPTUALES

La tecnología en la industria.

Aplicación de Explorador de Windows 7 para crear carpetas y subcarpetas.

Creación de carpetas en el explorador de Windows para almacenamiento de la Información.

Programas en multimedia.

Aplicación de las herramientas de las pestañas de Inicio, Insertar y Diseño de página a los documentos que realiza en Word, práctica mecanográfica .

Ética en el uso de Internet Sano.

INDICADORES DE DESEMPEÑO

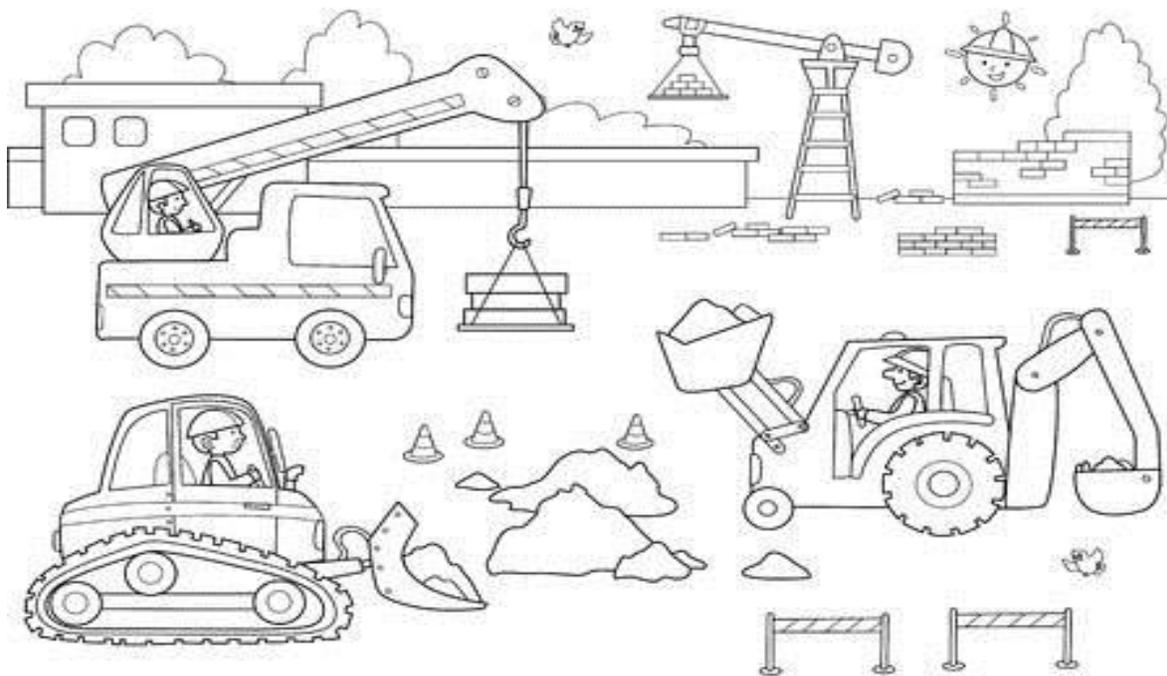
Identificación de la tecnología en la industria.

Interés por organizar sus documentos Jerárquicamente en Windows 7.

Actitud positiva en el uso de herramientas que ofrece Word y habilidad y destreza en el manejo del teclado.

Acceso a páginas apropiadas para niños. Interés por la exploración sana

Identifica situaciones problema y los valora según su importancia y su concepto personal.



LA TECNOLOGIA EN LA INDUSTRIA



Hace algunos años, no muchos, digamos unos 5 millones de años, el hombre tenía todo su cuerpo cubierto de pelo. Luego lo perdió (aunque no en todos los casos...) pero de todas formas, el hombre encontró la forma de cubrir sus necesidades y para evitar el frío se cubría con pieles de los animales que cazaba para comer.

Después, descubrió que las fibras vegetales le podían dar abrigo e inventó la ropa. Se cansó de andar descalzo e inventó los zapatos, se cansó de gritar e inventó el teléfono, se cansó de quemarse los dedos (y las pestañas) con velas e inventó la luz eléctrica, se cansó de contar a mano e inventó la calculadora, y el ordenador...

Como sabemos, **la tecnología fabrica objetos para mejorar nuestra calidad de vida** en todos los aspectos. Y es más, estas innovaciones tecnológicas parecen surgir a un ritmo muy alto, piensa si no en que rápido se quedará tu ordenador obsoleto cuando sólo pasen meses.

COMPRESIÓN DE LECTURA:

LAS SIGUIENTES PREGUNTAS LAS RESPONDES EN TU CUADERNO.

- 1. Cómo encontró el hombre la forma de cubrir sus necesidades?**
- 2. Porque el hombre tuvo la necesidad de inventar la ropa?**
- 3. Para qué inventó el teléfono?**
- 4.Cuál es el objetivo principal de la tecnología?**
- 5. Que son las innovaciones tecnológicas?**



ACTIVIDAD 1

Consulta y dibuja la evolución del teléfono desde su invento hasta la actualidad .

Explorador de Windows

Lo que se conoce como **explorador de Windows** (también llamado **Windows Explorer**) consiste en una aplicación **para** administrar archivos que forma parte del sistema operativo Microsoft **Windows**. A través de esta herramienta es posible crear, editar o eliminar carpetas, archivos, etc.

ACTIVIDAD 2

1. **CREAR UNA CARPETA NUEVA EN EL ESCRITORIO** (BOTÓN DERECHO DE RATÓN > NUEVO > CARPETA)
2. **CREAR DENTRO DE LA CARPETA 4 SUBCARPETAS NUEVAS** (UTILIZAR BOTÓN DERECHO DE RATÓN) CON LOS SIGUIENTES
REALIZA UN ESCRITO DE ESPAÑOL ,CON FOTOS, ORTOGRAFIA , RECOMENDACIONES DE LA LECTURA,PREGUNTAS DE LA LECTURA TODO EN CADA SUBCARPETA.
3. **ABRIR LA CARPETA QUE CONTIENE TODOS LOS ARCHIVOS,**
SELECCIONARLOS POR TEMAS Y LLEVARLOS A LA CARPETA CORRESPONDIENTE:
 - a. SELECCIÓN INDIVIDUAL (CLIC IZQUIERDO SOBRE EL ARCHIVO)
 - b. SELECCIÓN MÚLTIPLE (BOTÓN IZQUIERDO RATÓN + TECLA CTRL)
 - c. ARRASTRANDO (UTILIZAR EL BOTÓN IZQUIERDO DEL RATÓN SIN SOLTAR)
 - d. CORTAR Y PEGAR (BOTÓN DERECHO DEL RATÓN)
4. **RECUERDA LOS COMANDOS:**
 - a. CTRL + X = CORTAR
 - b. CTRL + C = COPIAR
 - c. CRL + V = PEGAR
 - d. CTRL + Z = DESHACER
 - e. CTRL + E = SELECCIONAR TODO



ACTIVIDAD 3

Digita una lectura dirigida por la docente y guarda en una carpeta colocándole NOMBRE, guárdala en el escritorio y espera que te la revisen ,luego elimínala de allí.

PROGRAMAS EN MULTIMEDIA

Las aplicaciones **multimedia** son herramientas relacionadas con la creación y edición de archivos de audio y vídeo. Con ellas podrás crear y editar música, videos, películas y mucho más. Además en esta sección encontrarás **programas** de DJ para la mezcla de canciones y creaciones de sesiones.

ACTIVIDAD 4

Utiliza el programa de multimedia y busca el video **LA VACA LOLA.**

Una vez lo visualices anota renglón los pasos que realizaste para llegar a él.

Luego realiza un dibujo de la parte que más te gusto del video.



HERRAMIENTAS DE WORD

Microsoft Word es un software para Windows cuya principal función es la de procesar textos. Con una gran variedad de **herramientas** y funciones, este programa nos facilita la edición de textos ya sean de uso personal o textos para enviar a editorial.

El **menú inicio** de Microsoft **Word** se encuentra en la primera viñeta y está compuesto por distintos elementos, estos son: Porta papeles: Este cuenta con la opción de pegar, cortar, copiar y copiar formato.

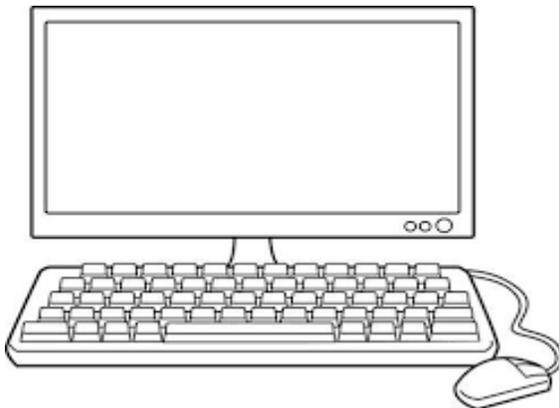
ACTIVIDAD 5

EXPLICA CON TUS PROPIAS PALABRAS EN QUE CONSISTEN LAS SIGUIENTES HERRAMIENTAS DE WORD.

INICIO:

INSERTAR :

DISEÑO DE PÁGINA.:



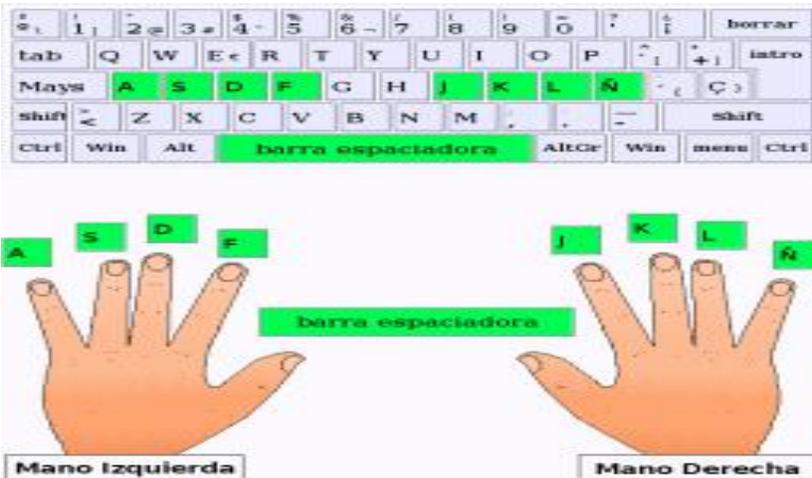
PRACTICAS DE MECANOGRAFIA

Mecanografía. Es el proceso de introducir texto en un dispositivo por medio de un teclado ya sea de máquinas de escribir, ordenadores o calculadoras.

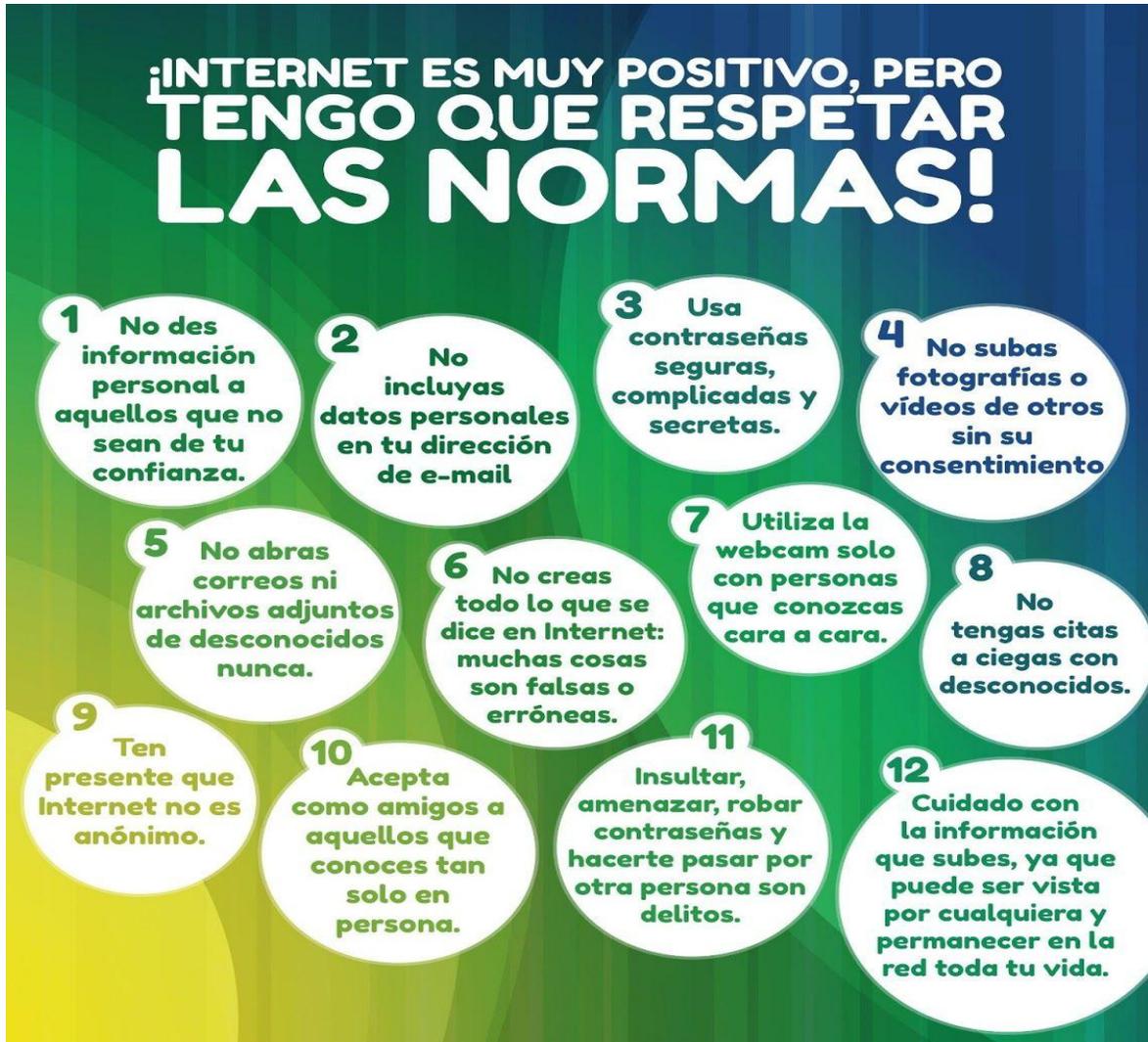
ACTIVIDAD 6

Realiza en una hoja de word los siguientes ejercicios teniendo en cuenta la ubicación de las manos con sus letras.

N. °	EJERCICIOS NIVEL BÁSICO	Luego de realizar cada uno de los ejercicios marca con un check (aspa).	¿Lograste hacerlo en menos de 10 minutos?
1	QAPO QAPO QAPO QAPO QAPO QAPO QAPO QAPO		
2	ZAÑO ZAÑO ZAÑO ZAÑO ZAÑO ZAÑO ZAÑO ZAÑO		
3	XUMA XUMA XUMA XUMA XUMA XUMA XUMA XUMA		
4	VSÑK VSÑK VSÑK VSÑK VSÑK VSÑK VSÑK VSÑK		
5	ANUR ANUR ANUR ANUR ANUR ANUR ANUR ANUR		
6	NUDA NUDA NUDA NUDA NUDA NUDA NUDA NUDA		
7	JÑVB JÑVB JÑVB JÑVB JÑVB JÑVB JÑVB JÑVB		
8	RTMN RTMN RTMN RTMN RTMN RTMN RTMN RTMN		
9	WTMH WTMH WTMH WTMH WTMH WTMH WTMH WTMH		
10	CILO CILO CILO CILO CILO CILO CILO CILO		



ÉTICA PARA UN INTERNET SANO



Escoge 6 normas y explícalas con tus propias palabras:

ACTIVIDAD 7



COLOREA LA IMAGEN Y REALIZA UN ESCRITO **MAC PATO** NO HABLA CON ÉL.

----- Debes ponerlo en práctica no hablar con extraños por las redes sociales.

REPASO

1. Rodea en la sopa de letras los nombres de los elementos de la computadora y escríbelos sobre las líneas.

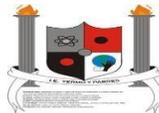
R	A	T	Ó	N	E	X	P
Z	Á	E	N	L	M	T	A
O	Y	C	V	Ñ	O	Q	R
G	S	L	A	S	N	I	L
Q	W	A	S	D	I	Ó	A
M	D	D	U	U	T	N	N
N	M	O	S	D	O	Y	T
C	P	U	G	H	R	B	E
A	N	A	I	L	E	X	S

2. Escribe cinco profesionales que utilizan computadoras.

a) _____

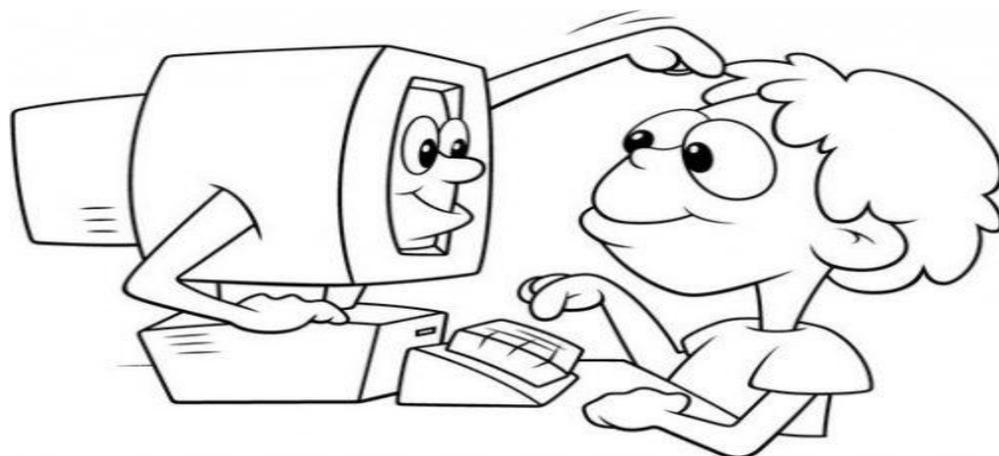
b) _____

Computación e Informática



Docente Carmen Escobar Molina.

Encuentra las palabras en la sopa de letras



Sopa de Letras: Informática

H	B	K	U	Q	O	L	G	N	Z	B	R	N	B	B	O	X	M	Z	U
R	I	Y	K	J	B	M	O	N	K	L	D	F	W	M	O	M	Q	H	E
O	J	H	A	X	R	Q	G	T	E	N	R	E	T	N	I	D	Q	H	F
U	I	I	Z	E	N	Z	M	O	M	Z	A	O	Y	K	M	V	U	Z	W
T	H	A	O	L	B	L	E	Z	J	E	S	M	D	E	Z	T	V	B	R
E	R	O	D	A	S	E	C	O	R	P	S	A	O	A	F	N	J	X	L
R	N	R	U	N	R	V	R	X	E	C	P	C	I	D	L	H	B	B	H
G	L	V	D	C	B	O	H	A	F	K	V	P	A	R	E	C	S	W	R
U	R	O	E	K	R	B	T	N	T	C	D	I	T	N	O	M	E	I	F
J	P	I	B	N	C	P	U	I	K	O	W	I	G	W	E	M	X	T	U
I	O	W	A	E	T	W	X	C	N	V	N	S	Y	S	F	R	E	Z	P
Q	L	P	U	R	T	I	F	B	X	O	U	D	K	Y	T	X	U	M	P
L	S	M	E	J	O	P	L	I	W	N	M	D	R	O	U	V	C	U	P
I	J	J	U	T	G	S	H	A	F	F	Y	J	M	T	O	N	N	M	D
T	L	C	T	C	A	G	E	G	D	J	X	Q	U	O	U	B	A	S	P
A	D	Y	P	N	X	B	E	R	J	O	W	V	T	R	V	R	T	G	Z
T	F	V	C	P	J	C	L	E	P	O	R	L	P	R	W	B	S	E	G
R	L	T	E	M	F	B	K	E	Q	M	V	I	P	E	G	A	Z	G	N
O	E	P	N	H	Q	S	P	X	T	X	I	G	S	C	F	E	T	R	Q
P	O	W	W	Y	W	P	H	R	J	W	W	U	H	Q	D	B	J	L	O

escaner
 impresora
 internet
 ipod
 memorias
 modem
 monitor
 netbook
 portatil
 procesador
 raton
 router
 tablet
 teclado
 torre
 ventilador